

① IL COMPUTER

È
UNA MACCHINA PROGRAMMABILE

IL CUI
FUNZIONAMENTO
SI BASA
SULL'INTERAZIONE
DI
DIVERSI
ELEMENTI

SUDDIVISI
IN
2
CATEGORIE
DI
RISORSE

HARDWARE

CIOÈ
LA PARTE
FISICA
ED
ELETTRICA
DEL
COMPUTER

SOFTWARE

CIOÈ
L'INSIEME DEI
PROGRAMMI
CHE
PERMETTONO
IL
FUNZIONAMENTO
DEL
COMPUTER

UN
COMPUTER È
SEMPRE FORMATO
DA
VARIE PERIFERICHE

COME
MONITOR
STAMPANTE
TASTIERA

• ALTRI DISPOSITIVI PORTATILI

TABLET

- PIÙ PICCOLO DEL COMPUTER;
- SCHERMO TOUCH;
- SI CONNETTE AD INTERNET OVUNQUE

SMARTPHONE

- DISPOSITIVI MOBILI;
- HANNO FUNZIONE DI TELEFONO E TABLET
- SI PUÒ NAVIGARE IN INTERNET, GIOCARE, SCATTARE FOTO, FARE VIDEO...

EBOOKREADER

- DISPOSITIVI PER LA LETTURA DI LIBRI, RIVISTE...
- SI PUÒ ASCOLTARE LA MUSICA, GIOCARE, VEDERE IMMAGINI E FILMATI

② TIPI DI COMPUTER

ESISTONO
DIVERSE TIPOLOGIE
DI
COMPUTER

QUALI

SUPER
COMPUTER

- MOLTO POTENTI;
- GRANDI DIMENSIONI;
- USATI IN GRANDI CENTRI DI RICERCA

MAINFRAME

- SISTEMI CENTRALI DI GRANDI DIMENSIONI
- USATI NELLE BANCHE, NELLE UNIVERSITÀ...

WORKSTATION

- MOLTO POTENTI
- USATI PER LAVORI DI CALCOLO, GRAFICA...
- USATI IN STUDI PROFESSIONALI

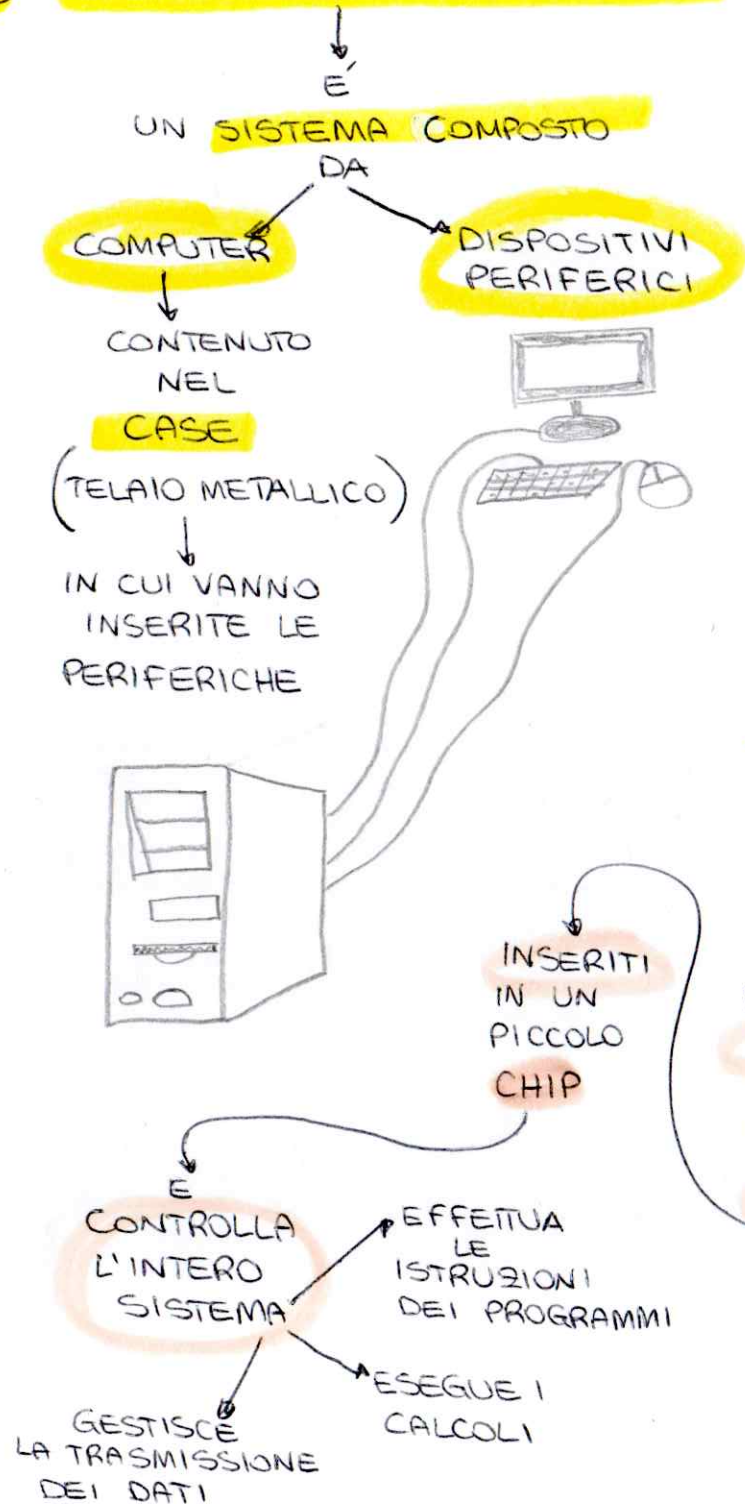
COMPUTER
DESKTOP

- ECONOMICI
- I PIÙ USATI
- USATI IN PRIVATO, NELLE SCUOLE, IN PICCOLE IMPRESE
- SERVONO PER GIOCARE, PER NAVIGARE SU INTERNET E PER LA GESTIONE CONTABILE DI PICCOLE AZIENDE

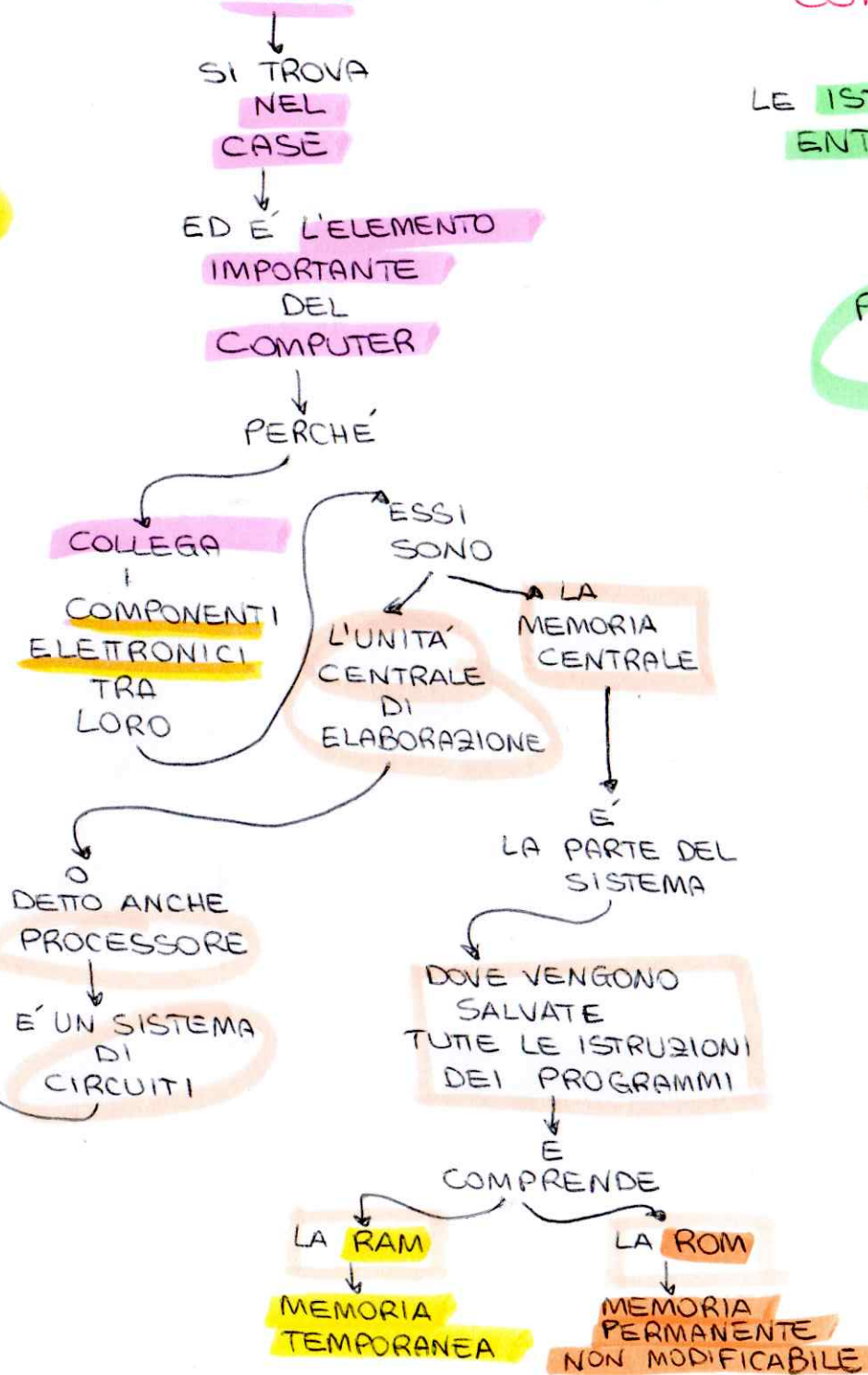
NOTEBOOK

- COMPUTER PORTATILI;
- DIMENSIONI SOTILI;
- DOTATI DI BATERIA

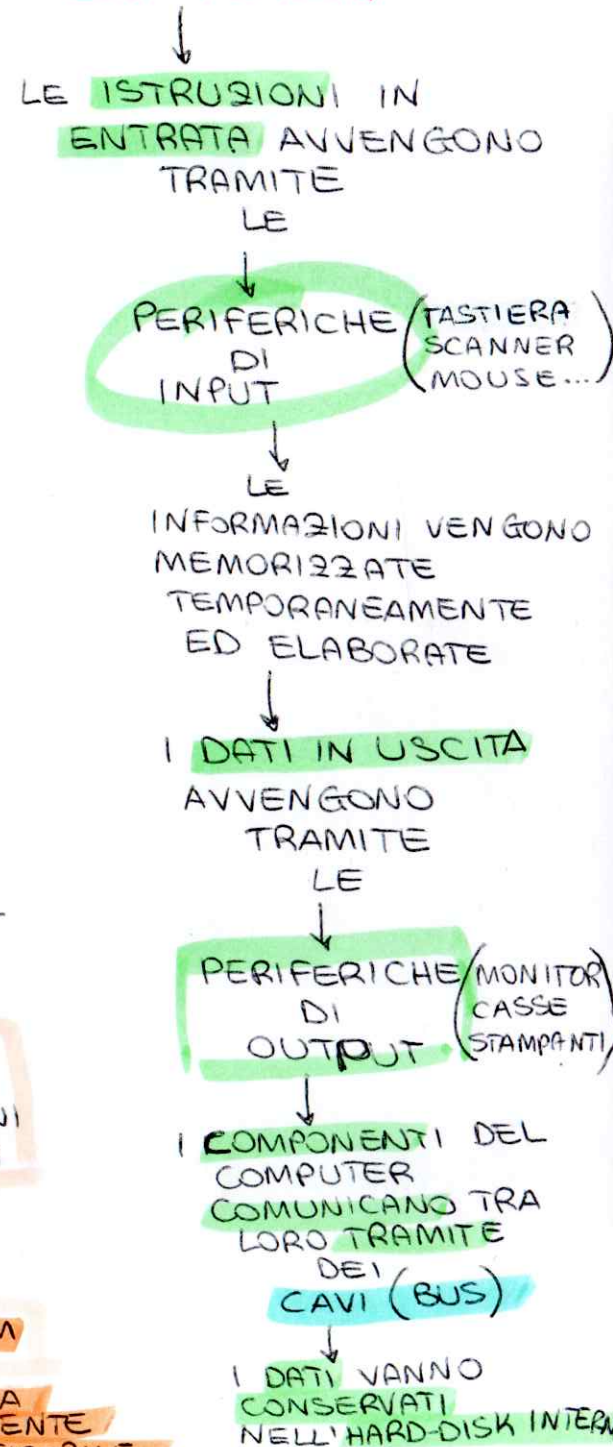
③ IL PERSONAL COMPUTER



④ LA SCHEDA MADRE

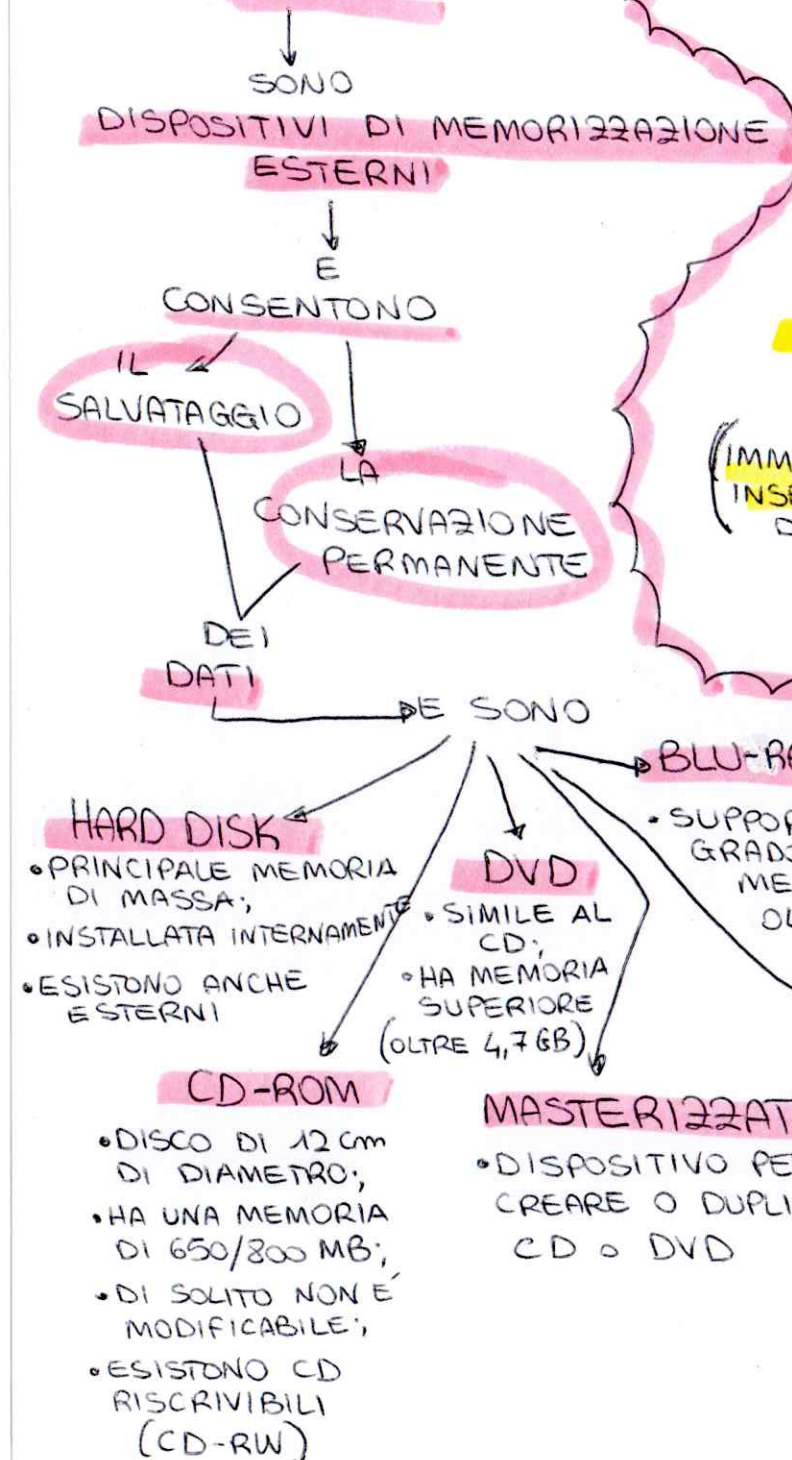


⑤ FUNZIONAMENTO DEL COMPUTER



⑥ LE MEMORIE DI MASSA

⑦ LE PERIFERICHE



DISPOSITIVI HARDWARE
CHE
POSSONO ESSERE
COLLEGATE AL COMPUTER

- VIA CAVO
- VIA WIRELESS

E
SONO

PERIFERICHE
DI
INPUT
(IMMISSIONE O
INSERIMENTO
DEI DATI)

**FOTOCAMERA
E VIDEOCAMERA**

WEBCAM
PICCOLA TELECAMERA
CHE RIPRENDE E RESTITUISCE
IL FILMATO

SCANNER
ACQUISISCE
IMMAGINI TRAMITE
UN PROCEDIMENTO
OTICO E LE SALVA
NEL
COMPUTER

TASTIERA
INSERISCE I
DATI TRAMITE
LA PRESSIONE
DEI TASTI

MICROFONO
REGISTRA VOCE E
SUONI E LI MEMORIZZA
NEL COMPUTER COME
FILE AUDIO

**PENDRIVE
E
SCHEDA DI MEMORIA**

- SUPPORTI DI MEMORIA;
- PICCOLE DIMENSIONI
- CAPACITÀ ELEVATE DI MEMORIA (PENDRIVE)

PERIFERICHE DI OUTPUT (USCITA DEI DATI)

MONITOR
(VISUALIZZAZIONE
DEI DATI SU
SCHERMO)

PLOTTER
(TIPO DI
STAMPANTE)

STAMPANTE
(USCITA DELL'
IMMAGINE
SU FOGLIO)

CASSE
E
CUFFIE
(USCITA DEL
SUONO)

PERIFERICHE
DI
INPUT/OUTPUT

TOUCHSCREEN
(ESECUZIONE DI
OPERAZIONI TRAMITE
UN TOCCO SULLO
SCHERMO)

MODEM
(DISPOSITIVO
CHE COLLEGA
RETE INTERNET
AL COMPUTER)

MOUSE

- DISPOSITIVO DI PUNTAMENTO PER SELEZIONARE I FILE
- DOTATO DI UNA ROTELLINA (SCROLL) PER FAR SCORRERE LE PAGINE;
- HA 2 TASTI: SINISTRO PER SELEZIONARE E APRIRE UN FILE; DESTRO PER APRIRE MENU A TENDINA

8 IL SOFTWARE

